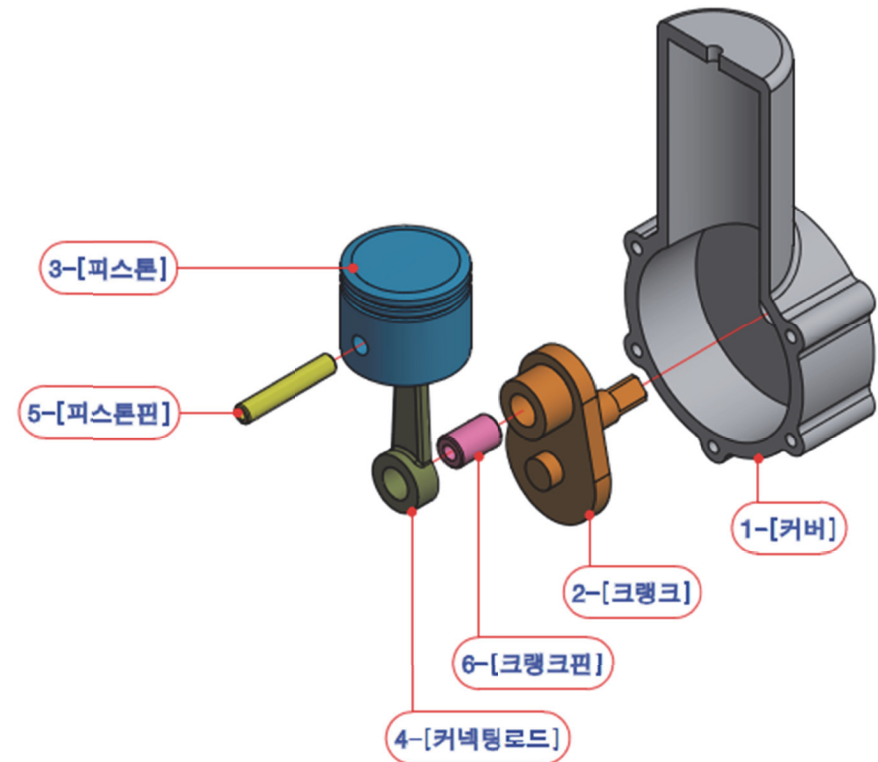
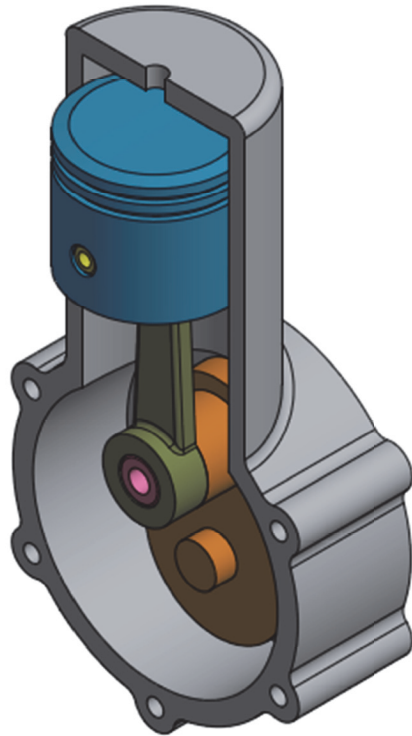


■ 시험 시작 전 확인 사항

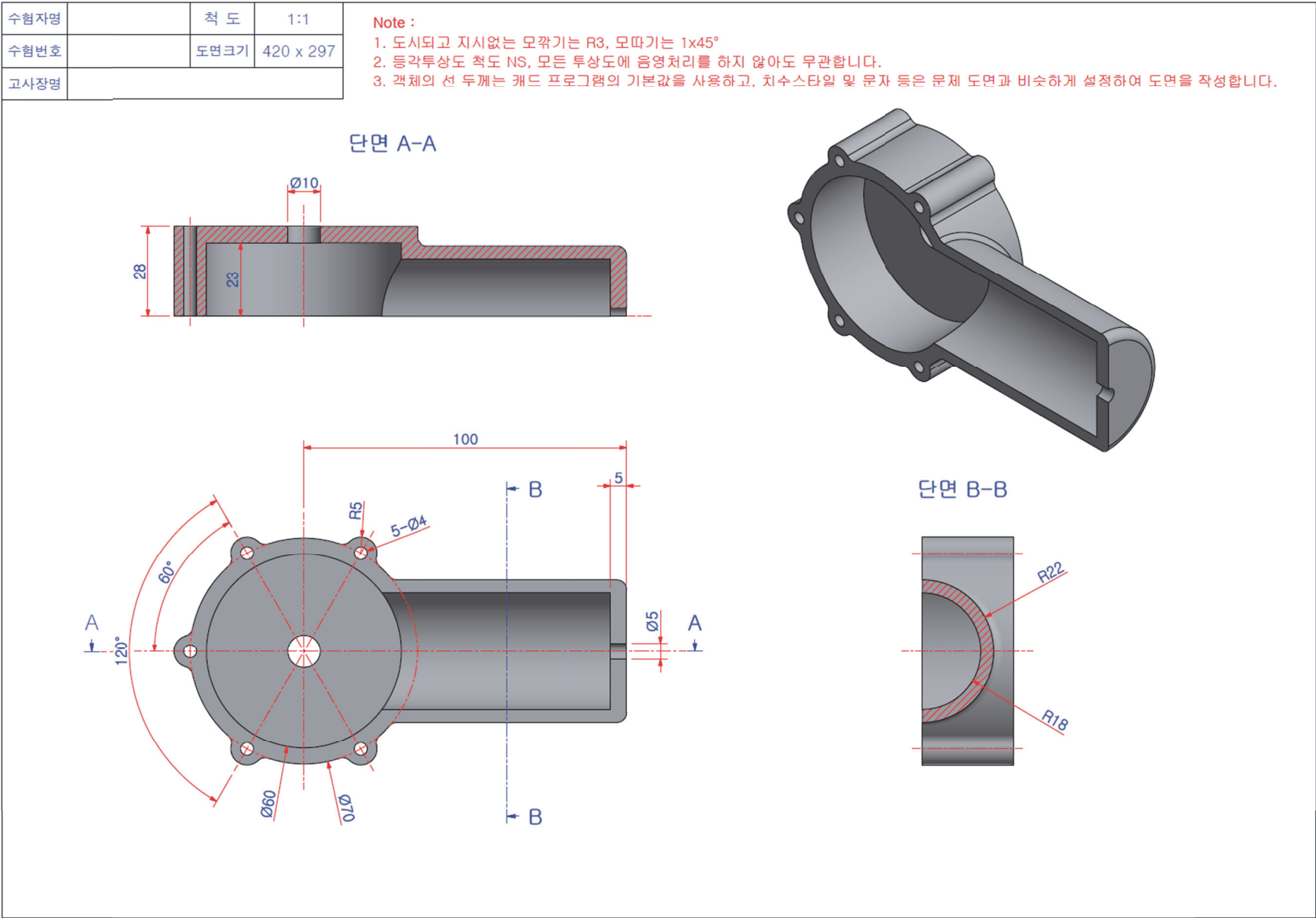
시험 시작과 함께 응시자는 아래의 사항을 확인 후 진행합니다.

- 템플릿 압축파일(수험번호.zip)을 바탕 화면에 다운로드합니다.
- 압축파일을 바탕 화면에서 [압축 풀기] 합니다.
- 응시자는 수험번호 폴더의 파일들을 확인한 후 주어진 조건에 맞게 부품 모델링 및 도면을 작성하고, 조립품 및 애니메이션 파일을 작성합니다.
- 조립품 및 부품의 단위는 mm 입니다.



1. 형상 모델링 및 도면 작성하기

- (1) 문제 도면을 보고 1-[커버] 부품을 작성합니다.
- (2) 주어진 도면템플릿.dwg 파일을 사용하여 부품 도면을 작성합니다. 작성된 도면은 PDF 파일로 인쇄합니다.



2. 3D 모델 조립(Assemble) 하기

(1) 작성한 부품과 제공된 부품을 주어진 조건에 맞게 조립(Assemble)한 후 수험번호.sldasm(혹은 수험번호.iam 등)으로 저장(Save)합니다.

◆ 기준 객체 : 1-[커버] (고정)

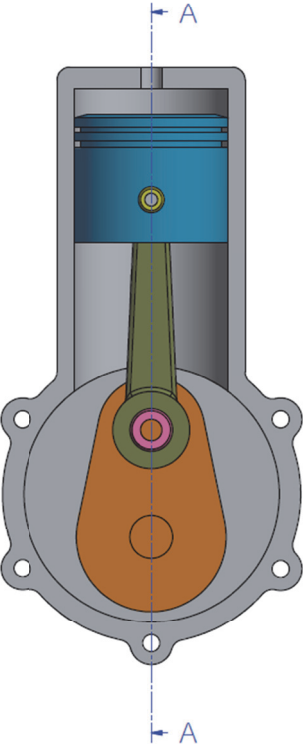
과 제

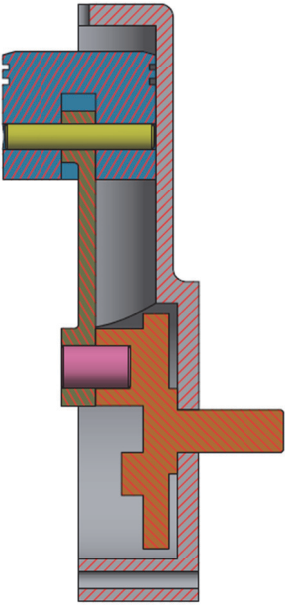
2행정기관

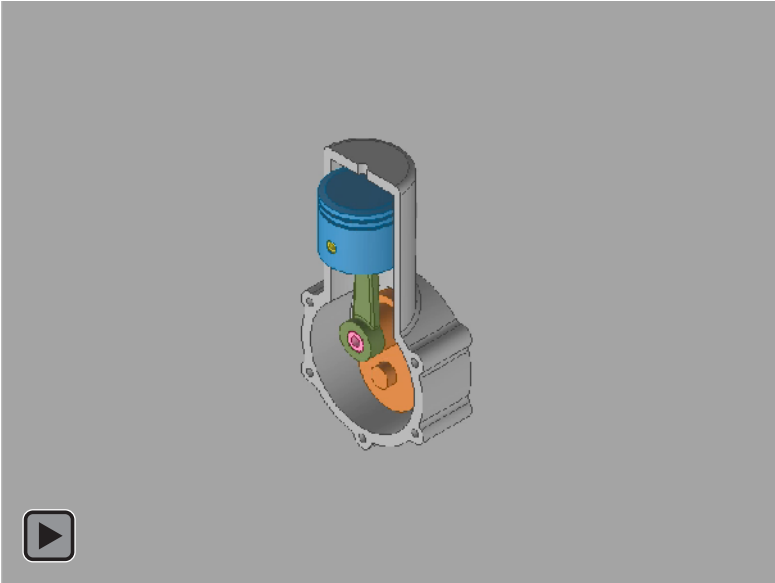
척 도

NS

단면 A-A







3-[피스톤]

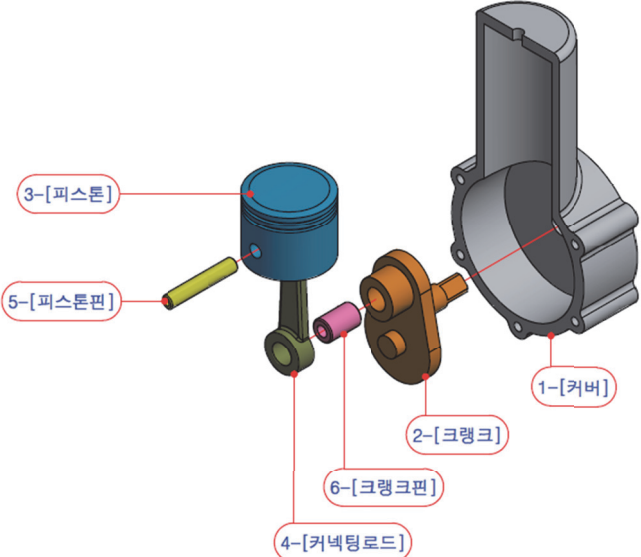
5-[피스톤핀]

4-[커넥팅로드]

6-[크랭크핀]

2-[크랭크]

1-[커버]



3. 애니메이션 작성하기

(1) 화면 구성 조건

- 조립품 방향은 등각투상도 방향으로 설정합니다.
- 조립품의 위치는 작업 공간의 가운데로 설정합니다.

(2) 작동 원리

- 2-[크랭크]가 회전하면 3-[피스톤]은 직선으로 작동합니다.

(3) 작동 조건

- 전체 작동 시간은 10초로 설정합니다.
 - 2-[크랭크]를 시계 방향으로 10초 동안 2회전 합니다.
- ※ 작동 시간은 애니메이션 시간 단위를 의미합니다.

(4) 애니메이션 저장

- 수험번호 폴더에 수험번호.avi(혹은 수험번호.mp4 등)로 저장(Save)합니다.

4. 파일 제출하기

(1) 응시자 수험번호 폴더에 저장된 답안 파일을 확인합니다(응시자가 사용한 캐드 프로그램에서 지원하는 파일 형식).

- 조립품(수험번호.sldasm, 수험번호.iam 등) 파일
- 부품(부품명.sldprt, 부품명.ipt 등) 파일
- 도면(수험번호.slddrw, 수험번호.idw 등) 파일
- 도면 인쇄(수험번호.pdf) 파일
- 애니메이션(수험번호.avi, 수험번호.mp4 등) 파일

(2) 응시자 수험번호 폴더를 압축합니다.

(3) 압축된 수험번호.zip 파일을 제출(Upload)하고 시험을 종료합니다.